

# AMIJOY ARCADE

## INSTRUKCJA OBSŁUGI



# **AMIJOY ARCADE**

## **INSTRUKCJA OBSŁUGI**

### **Spis treści**

Wstęp i filozofia projektu.....	3
Informacje ogólne.....	4
Bezpieczeństwo i separacja trybów.....	4
Wymagane konfiguracje pracy (Zasady obowiązkowe).....	4
Panel górny: Układ przycisków.....	5
Tylny panel: Porty i przełączniki.....	6
Prawy panel: Przełączniki.....	6
Przedni panel: Przełączniki i wskaźniki LED.....	7
Tryb przewodowy USB.....	8
Podłączenie i tryby pracy (PC).....	8
Podłączenie do sprzętu od RETRO GAMES.....	9
THEA500 Mini oraz The Spectrum.....	9
THE 400 MINI.....	9
THEC64 / THEC64 Mini.....	10
Tryb bezprzewodowy (Bluetooth).....	11
Instrukcja obsługi dostarczona przez dystrybutora modułu USB/Bluetooth.....	14
Tryb CLASSIC (Komputery Retro).....	16
Lista kompatybilności.....	17

## Wstęp i filozofia projektu

**Amijoy Arcade** nie jest masowym produktem z taśmy montażowej ani dziełem wielkiej korporacji. To w **100% projekt fanowski**, który narodził się z czystej, bezkompromisowej pasji do elektronicznej rozrywki i kultury retro. Głównym celem przy jego projektowaniu było stworzenie absolutnie uniwersalnego kontrolera. Takiego, który stanie się pomostem łączącym dwa zupełnie różne światy – magię klasycznych maszyn z nowoczesną technologią.

Projektując ten kontroler, staraliśmy się podejść do tematu bezkompromisowo. Zamiast szukać najtańszych, masowych zamienników, postawiliśmy na **wyselekcjonowane i sprawdzone podzespoły**. Każdy element został dobrany tak, aby zapewnić doskonałą precyzję, świetne wyczucie ruchów oraz maksymalną przyjemność z każdej minuty spędzonej przy grze.

### Jeden kontroler, nieskończone możliwości

Amijoy Arcade został stworzony po to, abyś nie musiał żonglować różnymi kontrolerami na biurku. Jego unikalna konstrukcja pozwala na współpracę z ogromną paletą urządzeń:

- **Klasyczne maszyny retro** – podłączysz go bezpośrednio do kultowych komputerów, takich jak Amiga czy Commodore 64, ciesząc się natywną obsługą.
- **Nowoczesne platformy** – dzięki wbudowanej łączności USB oraz Bluetooth, bez problemu współpracuje ze współczesnymi komputerami i systemami.
- **Adaptory bezprzewodowe** – doskonała kompatybilność pozwala na parowanie kontrolera poprzez zewnętrzne odbiorniki Bluetooth (np. 8BitDo) bezpośrednio z klasycznymi konsolami i komputerami starej generacji.

**Zapraszamy na oficjalną stronę projektu: [arcade.amijoy.eu](http://arcade.amijoy.eu)**

Serdecznie zaprasza się do korzystania z oficjalnej platformy internetowej projektu, dostępnej pod adresem **arcade.amijoy.eu**. Portal ten został stworzony w celu rozszerzenia treści zawartych w niniejszym dokumencie. Są tam systematycznie zamieszczane najświeższe aktualizacje instrukcji, dzięki czemu użytkownicy mają gwarancję dostępu do najbardziej aktualnych danych. Integralną część serwisu stanowią także poglądowe materiały wideo, udostępnione w celu ułatwienia konfiguracji, parowania Bluetooth oraz prezentacji działania kontrolera na różnych systemach.

## Informacje ogólne

AmiJoy Arcade to wszechstronny kontroler typu **arcade stick**, który unikalnie łączy w sobie trzy niezależne technologie łączności: standard klasyczny (DB9), przewodowy USB oraz bezprzewodowy Bluetooth. Dzięki wbudowanej baterii moduł bezprzewodowy pozwala na w pełni swobodną rozgrywkę bez plątaniny kabli.

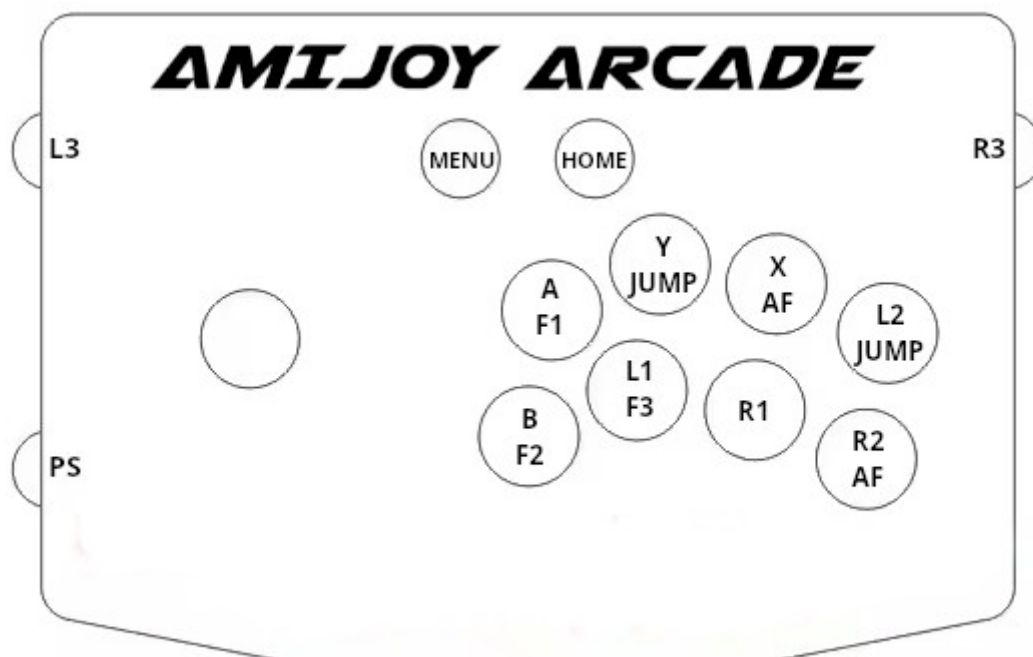
### Bezpieczeństwo i separacja trybów

- **Izolacja układów:** Układ Classic Port oraz układ USB/Bluetooth są od siebie konstrukcyjnie odizolowane.
- **Cel izolacji (Zabezpieczenie awaryjne):** Konstrukcyjna izolacja obwodów została zastosowana wyłącznie w celu **zmniejszenia ryzyka uszkodzenia sprzętu w razie pomyłki lub roztargnienia użytkownika**. Nie jest to domyślny tryb pracy kontrolera i nie pozwala na bezpieczne, jednoczesne korzystanie z obu standardów.
- **Bezwzględny zakaz:** Mimo obecności zabezpieczeń, **surowo zabrania się jednoczesnego podłączania** kontrolera do komputera klasycznego oraz do nowoczesnego sprzętu (USB lub Bluetooth).
- **Wyłączenie odpowiedzialności:** Jako twórca/producent **nie ponoszę żadnej odpowiedzialności za jakiegokolwiek szkody, uszkodzenia sprzętu lub straty wynikające z niezastosowania się do niniejszej instrukcji**. Pełna odpowiedzialność za ewentualne skutki jednoczesnego podpięcia kontrolera pod USB/Bluetooth oraz Classic Port spoczywa w całości na użytkowniku.

### Wymagane konfiguracje pracy (Zasady obowiązkowe)

- **Podczas gry w trybie Classic:** Warunkiem koniecznym jest odłączenie przewodu USB **od strony komputera/ladowarki** (sam kabel może pozostać wpięty w arcade stick, ważne aby jego druga strona była odłączona) oraz przestawienie przełącznika USB/BT POWER oraz USB DATA w pozycję **WYŁĄCZONY (0)**.
- **Podczas gry w trybie USB lub Bluetooth:** Classic Port **nie może być połączony przewodem z Amigą ani żadnym innym sprzętem retro** – komputer retro musi być całkowicie odłączony z drugiej strony kabla, niezależnie od tego, czy jest włączony, czy wyłączony (sam kabel może pozostać wpięty w kontroler)

## Panel górny: Układ przycisków



*Bazowy układ przycisków kontrolera AMIJOY ARCADE (Układ referencyjny)*

Górny panel kontrolera AmiJoy Arcade to główne stanowisko dowodzenia gracza. Znajduje się tutaj precyzyjny drążek arcade, ergonomicznie rozmieszczone przyciski akcji oraz przyciski systemowe. Układ został zaprojektowany tak, aby zapewnić komfort zarówno podczas gry w klasyczne tytuły retro, jak i nowoczesne zręcznościówki.

### Informacje ogólne o działaniu przycisków

- **Tryby USB oraz Bluetooth:** Szczegółowe mapowanie przycisków dla nowoczesnych systemów zostało szczegółowo opisane w kolejnych rozdziałach niniejszej instrukcji.
- **Tryb Classic (Amiga):** Po podłączeniu do klasycznego komputera, przycisk **A** odpowiada za **Fire 1**, przycisk **B** odpowiada za **Fire 2**, a przycisk **L3** za **Fire 3**

**Nieaktywne przyciski:** Pozostałe przyciski akcji są w trybie klasycznym domyślnie **nieaktywne**. Wyjątkiem są sytuacje, w których gracz uruchomi specjalne funkcje opisane w dalszej części instrukcji (takie jak AUTOFIRE lub JUMP).

## Tylny panel: Porty i przełączniki



Rozmieszczenie portów oraz przełączników na tylnym panelu kontrolera.

- **USB PORT:** Uniwersalny port USB-C służy do przewodowego łączenia kontrolera AmiJoy Arcade z komputerem oraz do ładowania jego wbudowanej baterii zasilającej moduł Bluetooth.
- **USB/BT POWER:** Służy do całkowitego odcięcia zasilania. Odłącza prąd od gniazda USB oraz od wbudowanej baterii modułu Bluetooth.
- **USB DATA:** Odpowiada za aktywację linii danych w gnieździe USB. Podczas korzystania z kontrolera w trybie przewodowym po podłączeniu do komputera PC, konsoli lub innych urządzeń, przełącznik ten **musi być włączony**, aby system prawidłowo wykrył sprzęt.  
*Wskazówka:* Podczas gry bezprzewodowej wyłączenie tego przełącznika **nie jest konieczne, ale może być wymagane** gdy chcemy jednocześnie grać w trybie bluetooth i ładować wbudowany akumulator przez USB z komputera pc i nie chcemy żeby został wykryty jako kontroler USB.
- **CLASSIC PORT:** Umożliwia podłączenie AmiJoy Arcade do klasycznych komputerów zgodnych ze standardem Amiga. Służy do wpięcia dedykowanego przewodu DB9 (joy), który znajduje się w komplecie z kontrolerem.

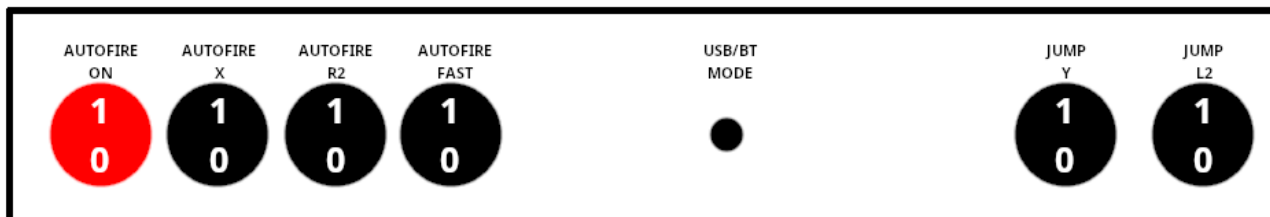
## Prawy panel: Przełączniki



Rozmieszczenie przełączników na panelu prawym

- **Przełącznik trybu Fire 2** – ustawiony w pozycji **0** – **Amiga/Atari**, **1** – **C64**. Przełącznik przedstawia tylko działanie Fire 2, Fire 3 zawsze działa w trybie Amiga i nie jest obsługiwany przez C64.

## Przedni panel: Przełączniki i wskaźniki LED



Rozmieszczenie przełączników i wskaźników led na przednim panelu kontrolera

- **AUTOFIRE ON:** Stałe (ciągłe) działanie autofire. Po włączeniu strzał powtarza się automatycznie na linii przycisku **Fire 1** (w trybie Classic Port) oraz na linii przycisku **A** (w trybie USB/Bluetooth).
- **AUTOFIRE X (Manualny Autofire):** Zmienia domyślną rolę przycisku **X**. Po włączeniu tego przełącznika przycisk **X** **przestaje działać w swój standardowy sposób**, a jego przytrzymanie uruchamia tryb autofire na linii przycisku **A**.
- **AUTOFIRE R2 (Manualny Autofire):** Zmienia domyślną rolę przycisku **R2**. Po włączeniu tego przełącznika przycisk **R2** **przestaje działać w swój standardowy sposób**, a jego przytrzymanie uruchamia tryb autofire na linii przycisku **A**.
- **AUTOFIRE FAST:** Przełącznik prędkości. Włączenie tej opcji zwiększa częstotliwość (szybkość) strzałów dla wszystkich aktywnych trybów autofire wymienionych powyżej.
- **JUMP Y:** Zmienia funkcję przycisku **Y**. Po włączeniu tego przełącznika przycisk **Y** **przestaje działać w swój standardowy sposób**, a jego naciśnięcie symuluje fizyczne wychylenie drążka arcade do góry.
- **JUMP L2:** Zmienia funkcję przycisku **L2**. Po włączeniu tego przełącznika przycisk **L2** **przestaje działać w swój standardowy sposób**, a jego naciśnięcie symuluje fizyczne wychylenie drążka arcade do góry.
- **CLASSIC MODE:** Dioda LED sygnalizująca połączenie przez Classic Port. Gdy kontroler jest prawidłowo podłączony do klasycznego komputera (np. Amiga), wskaźnik świeci na **zielono**.
- **USB/BT MODE:** Dioda LED (RGB) wskazująca status pracy w trybie USB lub Bluetooth. Informuje o procesie parowania oraz o statusie połączenia. Szczegółowy opis znaczenia kolorów znajduje się w dalszej części instrukcji.

## Tryb przewodowy USB

Aby podłączyć AMIJOY ARCADE używając przewodu USB upewnij się przewód podłączony do portu CLASSIC PORT jest odłączony. oraz że przyciski z tyłu obudowy obok portu USB C opisane USB/BT POWER oraz USB DATA są w pozycji włączonej – 1.

**Należy odłączyć jakikolwiek sprzęt podłączony do portu CLASSIC PORT.**

## Podłączenie i tryby pracy (PC)

Po podłączeniu do komputera PC, kontroler **AMIJOY ARCADE** jest domyślnie rozpoznawany jako **Xbox 360 Controller** (dioda **USB/BT MODE** świeci na **niebiesko**). W tym trybie dżwonek arcade jest domyślnie zmapowany jako **lewa gałka analogowa**.

- **Przełączanie D-PAD / Analog:** Krótkie naciśnięcie **przycisku PS** przełącza działanie dżwonek pomiędzy lewą gałką analogową a krzyżakiem (D-PAD).
- **Zmiana trybu na kontroler Sony Corp. DualShock 4 [CUH-ZCT2x]:** Przytrzymaj dłużej **przycisk PS**. Kontroler przełączy się w tryb PlayStation, a dioda **USB/BT MODE** zmieni kolor na **czerwony**.
- **Powrót do trybu Xbox:** Aby przywrócić tryb Xbox 360, należy odłączyć kontroler od portu USB i podłączyć go ponownie.



*Przyciski AMIJOY ARCADE w trybie Xbox 360 Controller*



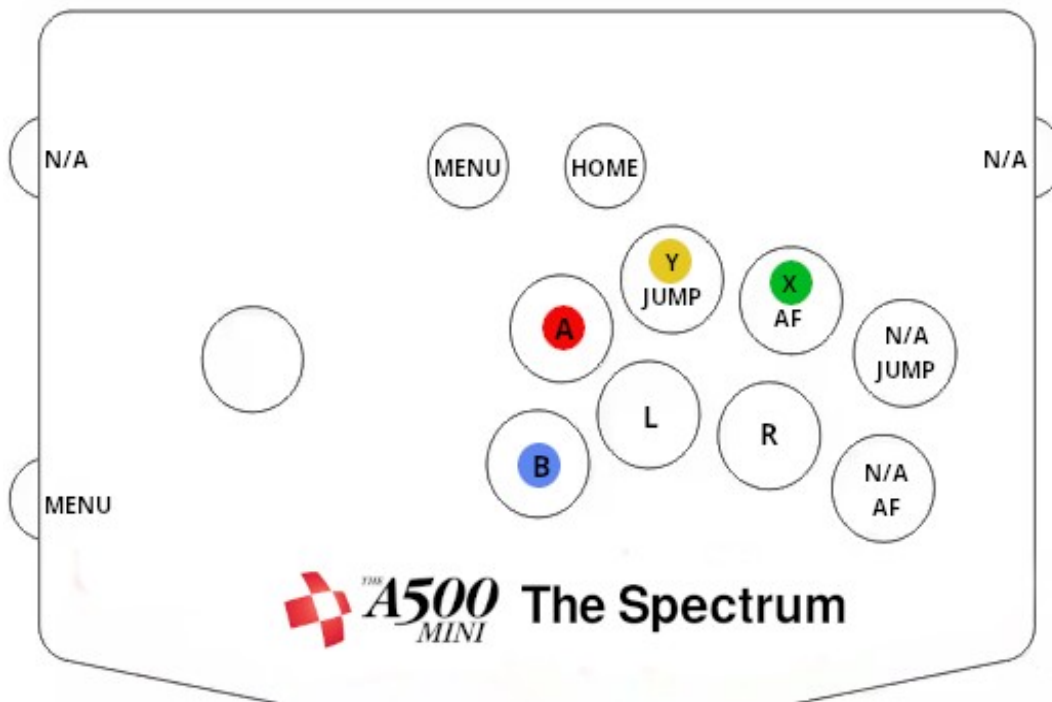
*Przyciski AMIJOY ARCADE w trybie DualShock 4*

## Podłączenie do sprzętu od RETRO GAMES

Kontroler AmiJoy Arcade współpracuje z nowoczesnymi mini-konsolami oraz replikami od Retro Games Ltd. Podczas podłączania kontrolera Amijoy Arcade do konsol i urządzeń firmy Retro Games dioda **USB/BT MODE** pozostaje całkowicie wyłączona. (Może się świecić światłem ładowania jeżeli wbudowany akumulator podczas pracy z mini-konsolami wymaga naładowania)

Poniższe schematy przedstawiają dokładne mapowanie przycisków dla każdego z obsługiwanych urządzeń:

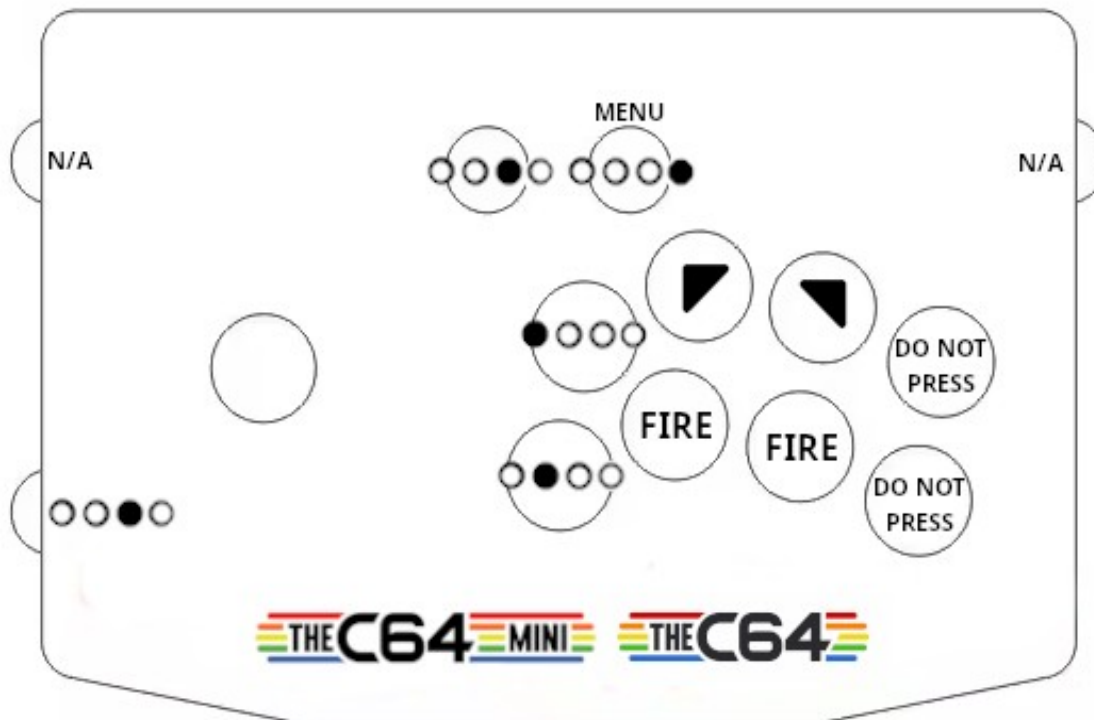
### *THEA500 Mini oraz The Spectrum*



### *THE 400 MINI*



## THEC64 / THEC64 Mini



Podczas gry na systemach The C64 nie zaleca się używania przycisków podpisanych jako „DO NOT PRESS”. Naciśnięcie ich podczas gry powodują efekt stałego naciśnięcia przycisku FIRE – żeby to odblokować/wyłączyć – należy nacisnąć przycisk MENU i następnie używać już przycisków opisanych jako FIRE.

# Tryb bezprzewodowy (Bluetooth)

Poniższe kroki opisują proces parowania oraz ponownego łączenia kontrolera AmiJoy Arcade.

**Należy odłączyć jakikolwiek sprzęt podłączony do portu CLASSIC PORT.**

## 1. Pierwsze parowanie (Nowe urządzenie)

Skorzystaj z tej procedury, jeśli łączysz kontroler z nowym urządzeniem po raz pierwszy.

- **Upewnij się**, że kontroler nie jest uruchomiony – żadna dioda nie może się świecić.
- **Dla pewności** (przy odłączonym kablu) przełącz USB POWER na **WYŁĄCZONY**, odczekaj chwilę i włącz ponownie na **WŁĄCZONY**.
- **Ustaw** przełącznik USB DATA w pozycję **WYŁĄCZONY** (zalecane, choć niekonieczne).
- **Wciśnij i przytrzymaj** jednocześnie przyciski **PS + MENU** przez kilka sekund.
- **Dioda USB/BT MODE** zacznie migać na **biało** – kontroler szuka nowego urządzenia.
- **Wyszukaj** i sparuj AmiJoy Arcade w ustawieniach Bluetooth swojego urządzenia.
- **Po sparowaniu dioda świeci na niebiesko** (kolor zależy od koloru jaki jest wysyłany przez host)

*Uwaga:* Jeśli do urządzenia podłączonych jest kilka padów, system może przypisać AmiJoy Arcade jako kolejny kontroler i wtedy dioda zmieni kolor na inny, zależny od platformy.

## 2. Ponowne łączenie (Urządzenie już sparowane)

Skorzystaj z tej procedury, aby szybko połączyć się z urządzeniem, z którym kontroler był już wcześniej powiązany.

- **Odłącz** przewód USB od kontrolera.
- **Ustaw** przełącznik USB POWER w pozycję **WŁĄCZONY**.
- **Ustaw** przełącznik USB DATA w pozycję **WYŁĄCZONY** (zalecane, choć niekonieczne).
- **Wciśnij i przytrzymaj** przycisk **PS** przez oko 1 sekundę.
- **Dioda USB/BT MODE** będzie przez moment migać na **biało**, szukając sygnału.
- **Dioda zaświeci się na niebiesko** (lub na inny kolor przypisany do pozycji kolejnego gracza), gdy połączenie bezprzewodowe zostanie pomyślnie ustanowione.

Po połączeniu bezprzewodowym kontroler AmiJoy Arcade oferuje możliwość szybkiej zmiany mapowania drążka:

**Domyślne mapowanie:** Drążek arcade działa standardowo jako **lewa gałka analogowa**.

**Przełączanie D-PAD / Analog:** Krótkie naciśnięcie przycisku **PS** przełącza działanie drążka pomiędzy lewą gałką analogową a krzyżakiem (**D-PAD**).

### 3. Niski stan akumulatora.

- Podczas używania kontrolera w trybie bluetooth dioda USB/BT MODE – będzie migać – wtedy należy podłączyć ładowarkę do portu USB w celu naładowania akumulatora.

### 4. Ładowanie akumulatora

- Ustaw przełącznik USB/BT power w pozycji włączonej – 1.
- Przełącznik USB DATA – w zależności czego oczekujemy – jeżeli ładowanie jest z portu USB PC i nie chcemy aby został wykryty jako kontroler przewodowy należy przełącznik ustawić w pozycji wyłączonej.
- Podłącz przewód do portu USB (może być podłączony do ładowarki USB DC5.0V lub do pc host)
- W przypadku gdy tryb bluetooth jest wyłączony oraz kontroler nie jest podłączony w trybie przewodowym dioda USB/BT powinna zaświecić się na kolor zielony/ pomarańczowy. Podczas ładowania dioda pulsuje. Po pełnym naładowaniu zgaśnie.

### 5. Wyłączenie i hibernacja

- Aby przełączyć kontroler w tryb hibernacji należy przytrzymać przycisk PS przez 10 sekund.
- Pamiętaj gdy nie używasz kontrolera najlepiej wyłączyć go przyciskiem USB/BT Power znajdującym się z tyłu obudowy.



*Przyciski AMIJOY ARCADE w trybie bezprzewodowym - Bluetooth*

## ⚠ WAŻNA UWAGA DOTYCZĄCA TRYBÓW PAROWANIA (AmiJoy Arcade)

Twój kontroler **AmiJoy Arcade** posiada ukryte tryby pracy dedykowane dla różnych systemów. Przypadkowe uruchomienie niewłaściwego trybu może zablokować możliwość komunikacji z Twoim sprzętem.

### ■ Czego unikać? (Błędny tryb parowania)

- **Kombinacja:** Przytrzymanie klawiszy **[PS] + [HOME]** – ogólnie innych niż **[PS] + [MENU]**.
  - **Co się dzieje:** Kontroler uruchomi się w trybie **QMacro / Pro Controller** (dedykowanym dla urządzeń mobilnych).
  - **Skutek:** Tryb ten **nie będzie współpracował** z Twoją konsolą ani systemem PC. Kontroler przestanie prawidłowo reagować.
- 

### ■ Jak naprawić problem i przywrócić prawidłowe połączenie?

Jeśli kontroler został przypadkowo sparowany w trybie QMacro, system zapamięta go jako błędne urządzenie. Aby powrócić do standardowego trybu **Wireless Controller**, musisz całkowicie wyczyścić to nieprawidłowe sparowanie:

1. **Wyczyść pamięć Bluetooth:**
    - **W przypadku używania dongla USB:** Postąp dokładnie według instrukcji dołączonej do Twojego dongla Bluetooth, aby zresetować sparowane urządzenia lub wprowadzić go ponownie w tryb wyszukiwania.
    - **W przypadku połączenia bezpośredniego (PC/Konsola):** Wejdź w ustawienia Bluetooth systemu i **całkowicie usuń (odparuj)** profil urządzenia o nazwie *QMacro* lub *Pro Controller*.
  2. **Wprowadź kontroler we właściwy tryb:** Uruchom AmiJoy Arcade za pomocą poprawnej kombinacji przycisków parowania dla Twojej konsoli lub komputera PC.
  3. **Połącz ponownie:** Urządzenie powinno pojawić się na liście ponownie jako prawidłowy i w pełni funkcjonalny **Wireless Controller**.
-

# Instrukcja obsługi dostarczona przez dystrybutora modułu USB/Bluetooth

Poniżej znajdziesz oryginalną instrukcję dostarczoną przez producenta/dystrybutora bezprzewodowego modułu, który steruje pracą tego kontrolera. Zamieszczamy ją jako uzupełnienie, aby ułatwić Ci zrozumienie zaawansowanych funkcji, szczegółów technicznych oraz zachowania diod LED w mniej popularnych trybach pracy.

## 1. Tryb Bluetooth

**Metoda parowania:** Przy wyłączonym kontrolerze naciśnij i przytrzymaj przyciski **HOME + SHARE**. Dioda zacznie szybko migać na biało. Wybierz kontroler z listy Bluetooth na swoim urządzeniu.

- **Android (od wersji 10.0):** Widoczny jako *Wireless Controller*. Wspiera panel dotykowy (pojawia się kursor myszy).
- **iOS (od wersji 13):** Widoczny jako *DUALSHOCK4 WirelessController*. Wspiera gry z certyfikatem MFi.
- **PC:** Połącz bezpośrednio przez Bluetooth. Działa i nazywa się tak samo jak oryginalny pad.
- **PS4:** Obsługuje do 4 graczy jednocześnie. Diody świecą kolejno na niebiesko, czerwono, zielono i różowo.

## 2. Tryb przewodowy

- **Konsola PS4:** Podłącz wyłączony kontroler kablem USB do konsoli. Naciśnij przycisk **PS**, aby sparować. Odłącz kabel, aby grać bezprzewodowo.
- **Konsola PS3:** Podłącz wyłączony kontroler kablem USB do konsoli.
- **Komputer PC:** Podłącz wyłączony kontroler kablem USB do komputera. Urządzenie od razu gotowe do pracy.

## 3. Ponowne łączenie i zasilanie

- **Szybkie łączenie:** Naciśnij przycisk **PS** przez 1 sekundę, aby wybudzić kontroler. Połączy się automatycznie.
- **Wybudzanie konsoli:** Naciśnij przycisk **PS**, aby włączyć uśpioną konsolę PS4.
- **Słaba bateria:** Konsola wyświetli komunikat o niskim stanie energii.
- **Ładowanie:** Podłącz kabel do konsoli lub ładowarki DC 5.0V. Wyłączony kontroler pulsuje na pomarańczowo. Po naładowaniu dioda gaśnie.
- **Stan baterii:** Przytrzymaj przycisk **PS** przez ponad 1 sekundę, aby sprawdzić stan baterii na ekranie PS4.

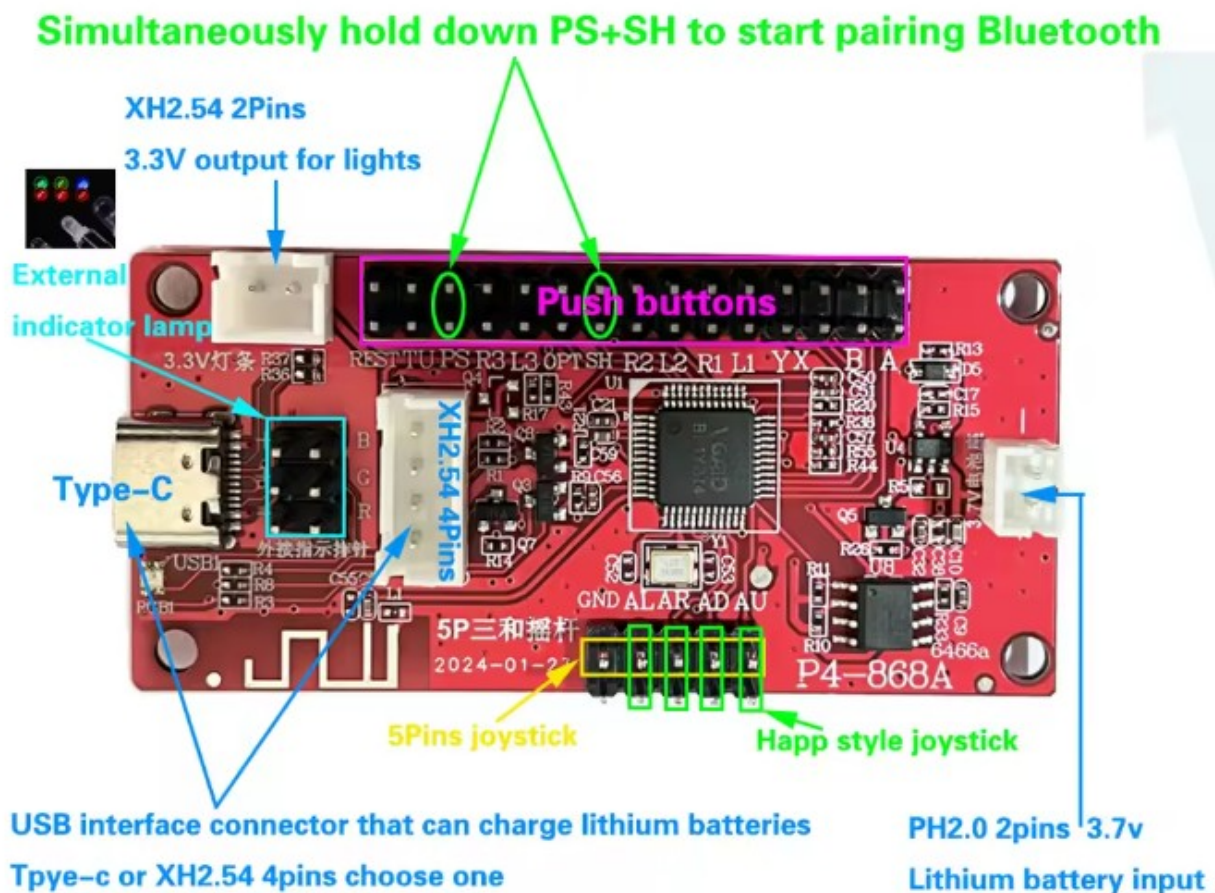
## 4. Wyłączanie i uśpienie

- **Ręczne wyłączanie:** Przytrzymaj przycisk **PS** przez 10 sekund.
- **Automatyczne uśpienie:** Kontroler wyłączy się sam, gdy konsola przejdzie w stan uśpienia.

## 5. Oznaczenia diod RGB

- **PS4 / PS3:** Podczas łączenia miga na biało. Po sparowaniu świeci stale: 1. pad – niebieski, 2. pad – czerwony, 3. pad – zielony, 4. pad – różowy.
- **Android / iOS / PC (X-input):** Kolor diody zależy od sygnału wysłanego przez urządzenie.
- **PC (D-input):** Domyślnie pulsuje na pomarańczowo. Urządzenie nie steruje tu kolorem.

## Encoder Pin Description



Schemat i zdjęcie zastosowanego modułu USB/BT

## Tryb CLASSIC (Komputery Retro)

Ten tryb służy do bezpośredniego połączenia kontrolera AmiJoy Arcade z klasycznymi komputerami zgodnymi z AMIGA oraz innymi systemami retro przy użyciu dedykowanego przewodu DB9 dołączonego do zestawu.

### Ważne instrukcje bezpieczeństwa (Przed podłączeniem)

- **Odłącz USB:** Przed podłączeniem kontrolera do komputera retro przy użyciu przewodu DB9, bezwzględnie upewnij się, że port USB jest odłączony (od strony komputera/ladowarki).
- **Wyłącz zasilanie USB:** Upewnij się, że przełącznik USB POWER z tyłu obudowy jest przestawiony w pozycję **WYŁĄCZONY (0)**.
- **Cel izolacji układów:** Konstrukcyjna izolacja pomiędzy obwodami Classic Port a USB/Bluetooth została zastosowana jako dodatkowe zabezpieczenie na wszelki wypadek – ma ona chronić elektronikę w sytuacji, gdy użytkownik przez przypadek lub roztargnienie zapomni odłączyć przewód USB bądź wyłączyć zasilanie.
- **Ograniczenie odpowiedzialności:** **Choć układy są odizolowane, a poprawne działanie zabezpieczeń zostało sprawdzone w testach i teoretycznie nic nie powinno się stać, pełna odpowiedzialność za ewentualne skutki jednoczesnego podpięcia kontrolera pod USB/Bluetooth oraz Classic Port spoczywa w całości na użytkowniku.**

### Działanie i mapowanie przycisków

- **Podstawowe sterowanie:** W tym trybie przycisk **A** działa jako **Fire 1**, przycisk **B** odpowiada za **Fire 2**, przycisk **L3** odpowiada za **Fire 3** (Amiga)
- **Funkcje dodatkowe:** Za pomocą przełączników na przednim panelu sterowania (opisanych w poprzednich rozdziałach) możesz w każdej chwili aktywować funkcje wspomagające rozgrywkę:
- **Autofire** (automatyczny strzał dla przycisku A / Fire 1)
- **Jump** (emulacja skoku w górę za pomocą dedykowanych przycisków)

Z prawej strony obudowy jest przełącznik, który umożliwia przełączenie działania Fire 2 w tryb pomiędzy [0] Amiga (i kompatybilne), a [1] C64.

# Lista kompatybilności

## Zweryfikowane urządzenia i systemy

Poniższa tabela zawiera zestawienie sprzętów, z którymi kontroler Amijoy Arcade został do tej pory fizycznie połączony i sprawdzony pod kątem działania. Lista ta będzie na bieżąco uzupełniana o kolejne pozycje wraz z prowadzeniem nowych testów. Najnowszą, stale aktualizowaną wersję zestawienia znajdziesz zawsze w naszej instrukcji online oraz w jej kolejnych wydaniach drukowanych.

### Przetestowałeś Amijoy Arcade z czymś spoza listy?

Daj nam koniecznie znać – niezależnie od tego, czy wszystko ruszyło od strzała, czy pojawiły się jakieś problemy. Twoje wrażenia pomogą nam rozbudować to zestawienie i pomóc innym użytkownikom!

	SPRZĘT	SYSTEM	USB	BT	CLASSIC PORT	UWAGI
1	RPI 500	Raspberrypi OS	+	+	N/A	
2	PC	Ubuntu 25.10	+	+	N/A	
3	RPI4 RPI400	batocera- bcm2711-43- 20260501	+	+	N/A	Na starszych wersjach batocery nie jest rozpoznawany przez USB Zaleca się zainstalowanie najnowszej wersji systemu.
4	THE A500mini	v1.2.1	+	N/A	N/A	Zaleca się upgrade do wersji min 1.2.1 – starsze wersje mają problem z obsługą niektórych urządzeń usb. (Podczas ładowania akumulatora dioda będzie zapalona)
5	THE400mini	V1.0.1	+	N/A	N/A	Mapowanie przycisków jak w instrukcji. Dioda USB/BT MODE jest wyłączona (Podczas ładowania akumulatora dioda będzie zapalona)
6	THE C64 THE C64 mini	1.6.1	+	N/A	N/A	Mapowanie przycisków jak w instrukcji. Dioda USB/BT MODE jest wyłączona (Podczas ładowania akumulatora dioda będzie zapalona)
7	THE SPECTRUM	1.0.3	+	N/A	N/A	Mapowanie przycisków jak w instrukcji. Dioda USB/BT MODE jest wyłączona (Podczas ładowania akumulatora dioda będzie zapalona)
8	Samsung Galaxy S24	Android 16	N/A	+	N/A	
9	Playstation 4 PRO	?	?	+	N/A	
10	Nintendo Switch (soft mod)	?	?	+	N/A	Wymagany soft mod i odblokowanie obsługi kontrolerów z innych platform.
11	Amiga 1200		N/A	N/A	+	
12	Amiga 500		N/A	N/A	+	
13	Amiga 600		N/A	N/A	+	
14	Commodore CDTV		N/A	N/A	+	
15	ZX Spectrum Neo		N/A	N/A	++	AF nie działa poprawnie
16	NES + adapter 8bitDO		N/A	+	N/A	Wymagany zewnętrzny adapter bluetooth 8bitDo

	SPRZĘT	SYSTEM	USB	BT	CLASSIC PORT	UWAGI
17	SNES + adapter blueretro		N/A	+	N/A	Po uruchomieniu należy zmienić działanie kontrolera z analoga na dpad – naciśnij przycisk PS
18	SEGA MEGA DRIVE + adapter 8bitDO		N/A	+	N/A	Wymagany zewnętrzny adapter bluetooth blueretro
19	Atari 65XE		N/A	N/A	+	
20	Commodore 64		N/A	N/A	+	
21	Sega Saturn + adapter 8bitDo		N/A	+	N/A	Wymagany zewnętrzny adapter bluetooth 8bitDO
22	Nintendo GameCube + adapter blueretro		N/A	+	N/A	Wymagany zewnętrzny adapter bluetooth blueretro
23	Playstation 1 + adapter blueretro		N/A	+	N/A	Wymagany zewnętrzny adapter bluetooth blueretro
24	Playstation 2 + adapter blueretro		N/A	+	N/A	Wymagany zewnętrzny adapter bluetooth blueretro
25	Sega Dreamcast + adapter blueretro		N/A	+	N/A	Wymagany zewnętrzny adapter bluetooth blueretro Po uruchomieniu należy zmienić działanie kontrolera z analoga na dpad – naciśnij przycisk PS
26						
27						
28						
29						
30						
31						
32						
33						
34						
35						
36						